

```

#include<conio.h>
#include<stdio.h>
#include<dos.h>
void main()
{
    int dato,a;
    char conferma;
    clrscr();
    printf("\n\n*****\n\n");
    printf("  PROGRAMMA CHE ACCENDE UN DADO ELETTRONICO\n");
    printf("  CON LA PORTA PARALLELA\n");
    printf("  Autore Prof.ssa Malizia Maria Rosa\n\n");
    printf("  e-mail mariarosa.malizia@alice.it");
    printf("\n\n*****\n\n");
    do {
        printf("\n\nChe combinazione vuoi accendere?\n");
        printf("Inserisci un numero da 1 a 6\n");
        scanf("%d",&a);
    switch(a)
        {case 1:
          dato=8;
          outportb(0x378,dato);
          break;

          case 2:
          dato=1;
          outportb(0x378,dato);
          break;

          case 3:
          dato=12;
          outportb(0x378,dato);
          break;

          case 4:
          dato=5;
          outportb(0x378,dato);
          break;

          case 5:
          dato=13;
          outportb(0x378,dato);
          break;

          case 6:
          dato=7;
          outportb(0x378,dato);
          break;

          default:
          printf("Hai sbagliato numero\n");
          }
        printf("Vuoi continuare?\n\nPremi il tasto s per il si e il
tasto n per il no\n");
        printf("conferma= ");
        conferma=getche();
        }while (conferma=='s');
        printf("\n\nIl gioco è finito\nArrivederci");
        getch();}

```