

```

//Programma che permette di disegnare un dado
//sullo schermo

#include<stdio.h> //include libreria stdio
#include<conio.h> //include libreria conio
#include<time.h>
#include<stdlib.h>
#include<dos.h>
void main() //apre il programma
{

randomize();
clrscr(); //pulisce lo schermo

printf("\n\n*****\n\n");
printf(" PROGRAMMA CHE ACCENDE UN DADO ELETTRONICO\n");
printf(" CON LA FUNZIONE RANDOM E FA ECO SULLO SCHERMO\n");
printf(" Autore Prof.ssa Malizia Maria Rosa\n\n");
printf(" e-mail mariarosa.malizia@alice.it");
printf("\n\n*****\n\n");

char r;
int x; //definisce le variabili reali
r='s';
while(r=='s' || r=='S')
{
x=1+random(6);
if (x==6)
{
printf("ÚÄÄÄÄÄÄÄÄÄ; \n");
printf("³ o o³\n");
printf("³ o o³\n");
printf("³ o o³\n");
printf("ÄÄÄÄÄÄÄÄÄÜ\n");
}
if (x==5)
{
printf("ÚÄÄÄÄÄÄÄÄÄ; \n");
printf("³ o o³\n");
printf("³ o o³\n");
printf("³ o o³\n");
printf("ÄÄÄÄÄÄÄÄÄÜ\n");
}
if (x==4)
{
printf("ÚÄÄÄÄÄÄÄÄÄ; \n");
printf("³ o o³\n");
printf("³ o³\n");
printf("³ o o³\n");
printf("ÄÄÄÄÄÄÄÄÄÜ\n");
}
if (x==3)
{
printf("ÚÄÄÄÄÄÄÄÄÄ; \n");
printf("³ o³\n");
printf("³ o³\n");
printf("³ o³\n");
printf("ÄÄÄÄÄÄÄÄÄÜ\n");
}
if (x==2)
{

```

```

printf("ÚÄÄÄÄÄÄÄÄÄÄÄ¿\n");
printf("³      ° ³\n");
printf("³      ³\n");
printf("³ °      ³\n");
printf("ÄÄÄÄÄÄÄÄÄÄÄÄÛ\n");
}
if (x==1)
{
printf("ÚÄÄÄÄÄÄÄÄÄÄÄ¿\n");
printf("³      ³\n");
printf("³      ° ³\n");
printf("³      ³\n");
printf("ÄÄÄÄÄÄÄÄÄÄÄÄÛ\n");
}
printf("premi 's' per ritirare il dado o un tasto per terminare\n");
r=getch();
}
}

```